**Analisi**

**Traccia:** Scrivi un programma che, dopo aver riempito casualmente un vettore con numeri dispari di due cifre, li modifica alternando a un numero dispari un numero pari ottenuto come somma dell’elemento corrente e dell’elemento di posizione precedente.

**Analisi:** Creare un vettore e riempirlo con un ciclo for di numeri casuali con la classe Random. Stampare numeri casuali dispari alternati a numeri pari che sono la somma del numero generato e del numero precedente nell’array.