**Analisi**

**Traccia:** Scrivi un programma che, dopo aver riempito casualmente un vettore con numeri dispari di due cifre, li modifica alternando a un numero dispari un numero pari ottenuto come somma dell’elemento corrente e dell’elemento di posizione precedente.

**Analisi:** Creare un vettore e riempirlo con un ciclo for di numeri casuali con la classe Random. Stampare numeri casuali dispari alternati a numeri pari che sono la somma del numero generato e del numero precedente nell’array.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Tipo** | **Direzionalità** | **Descrizione** |
| max | Int | Lavoro | Stabilisce il range massimo dell’array |
| min | Int | Lavoro | Stabilisce il range minimo dell’array |
| oddNumber[10] | Int | Lavoro/Output | Array che contiene tutti i numeri random dispari |
| i | Int | Lavoro | Variabile contatore |

|  |  |
| --- | --- |
| **INPUT** | **OUTPUT** |
| Max=90 | oddNumber[i]=67 |
| Min=10 | oddNumber[i-1]+random=109 |
| Random()=43 |  |